

Sommaire

Installation et utilisation de Wine	1
Qu'est ce que Wine ?.....	1
Téléchargez les paquetages.....	1
Installez les paquetages.....	1
Le fichier /etc/wine/wine.conf.....	2
Syntaxe.....	2
Les sections à modifier.....	2
Si vous n'avez pas Windows.....	3
Utilisation.....	4
Trucs & Astuces.....	4
Copyright	5
Autres ressources	6

Installation et utilisation de Wine.

Installation et utilisation de Wine.

par Fred

Faites fonctionner des programmes Windows sous Linux en utilisant Wine.

Qu'est ce que Wine ?

Wine c'est deux choses :

- *Wine : Wine Is Not an Emulator* (Wine n'est pas un émulateur), Wine est une bibliothèque qui peut aider à recompiler un programme destiné à Windows pour qu'il fonctionne sous Linux (et maintenant BeOS, * BSD).
- *Wine : Windows Emulator* (Émulateur de Windows), Wine est un programme qui émule Windows (c'est à dire qu'il simule son fonctionnement), pour permettre d'utiliser des programmes que l'on ne peut pas compiler sous Linux en transformant les appels aux fonctions de Windows par des appels aux fonctions de X ou de Linux.

Avertissement :

- Wine ne fonctionne que sur des machines à processeur X86 (Intel, AMD, CyRIX, et c.) car Wine émule Windows, pas le processeur : ce qui explique qu'un programme qui fonctionne (il y en a) fonctionne souvent aussi vite sous Wine et sous Windows (même s'il le premier est plus long à charger que le second).
- Wine est encore un projet en développement et par conséquent il est possible qu'il plante, voir qu'il plante votre PC, vous voilà prévenu.

Téléchargez les paquetages.

Votre distribution contient très certainement une vieille version de Wine. Comme Wine est un projet en plein développement, il vaut mieux avoir la dernière version si on espère pouvoir faire tourner un quelconque programme. Le site le mieux adapté pour télécharger ces paquetages est : <http://www.winehq.com>. Cliquez sur la rubrique "Download" et choisissez une location en fonction de votre distribution. Choisissez une version 'stripped' si vous ne comptez pas renvoyer de compte rendu de bug à l'équipe de Wine (pas cool, mais cette version est beaucoup plus petite et légèrement plus rapide que la version 'unstripped').

Installez les paquetages.

L'installation des paquetages dépend de votre distribution, pour une distribution basée sur RPM (Red Hat, Mandrake, SuSE, etc.) la procédure est la suivante :

```
[user@becane user]$ su
password: xxxxxxxxx
[root@becane user]# rpm -i wine-cvs-stripped-20000831.i586.rpm
```

Et c'est tout ? Et bien en général non ! Si vous ne changez rien, wine ne fonctionnera pas car il ne saura pas où trouver les différents composants de Windows dont vous disposez.

Le fichier /etc/wine/wine.conf

Syntaxe

Le fichier de configuration de Wine s'appelle : /etc/wine/wine.conf. Il est divisé en plusieurs sections. Chaque section commence par :

```
[Nom de la Section]
```

Dans chaque section, on peut définir différentes variables. La définition d'une variable se fait de la manière suivante :

```
Variable=Valeur
```

Les sections à modifier

Il y a beaucoup de sections dans le fichier wine.conf, mais heureusement, il ne faut en modifier que quelques unes : en effet, le fichier wine.conf par défaut est très bien, mais il n'est pas adapté à vos différents disques. Nous partirons donc du fichier fourni avec votre installation de Wine. Pour commencer, vous pouvez éditer ce fichier et y supprimer toutes les sections nommées [Drive X] où X est une lettre entre A et Z ;-), mais laissez les autres elles sont très bien.

Pour les besoins de l'exemple nous supposons que vous avez deux disques dédiés à Windows qui sont montés sur /mnt/win_c et /mnt/win_d, un lecteur de disquette (/dev/fd0) monté sur /mnt/disquette et un lecteur de cdrom (/dev/hdc) monté sur /mnt/cdrom. Le principe restera le même si vous avez une autre configuration.

Pour chacun des disques dont vous disposez il faut ajouter une section nommée [Drive X] dans le fichier wine.conf où X est le nom du disque sous Windows. Exemple, pour votre lecteur de disquette la section s'appellera [Drive A]. Pour chaque section vous pouvez définir les variables suivantes :

- 'Path' : le répertoire dans lequel est monté le lecteur en question (cette variable est obligatoire).
- 'Type' : le type de lecteur en question. Elle peut prendre les valeurs suivantes : 'floppy' pour un lecteur de disquette, 'hd' pour un disque dur, 'cdrom' pour un lecteur de cdrom, et 'network' pour tous les autres cas. (cette variable est obligatoire)
- 'Label' : le nom de ce lecteur sous Windows (cette variable est facultative)
- 'Serial' : le numéro de série de ce lecteur sous Windows (cette variable est facultative)
- 'Filesystem' : le type de système de fichier de ce lecteur. Les valeurs possibles sont : 'msdos' ou 'fat' pour un disque en FAT16, 'win95' ou 'vfat' pour les autres type de disque. Il existe une valeur 'unix' mais elle est déconseillée. (cette variable est facultative)
- 'Device' : le nom de périphérique sous Linux. Vous ne devez renseigner cette variable que si vous voulez que Wine accède directement au périphérique sans passer par les routines de gestion de fichier de Linux. Ce n'est conseillé que pour les lecteurs de disquettes et de cdrom.

Voyons, dans l'exemple précité quelles vont être les sections qu'il nous faut ajouter :

```
[Drive A]
Path=/mnt/floppy
Type=floppy
Label=Floppy
```

Software-soft_emul-wine

```
Serial=87654321
Device=/dev/fd0 [Drive C]
Path=/mnt/win_c
Type=hd
Label=win-c
Filesystem=win95 [Drive D]
Path=/mnt/win_d
Type=hd
Label=win-d
Filesystem=win95 [Drive E]
Path=/mnt/cdrom
Type=cdrom
Label=CD-Rom
Filesystem=win95
Device=/dev/hdc
```

Attention : l'utilisateur devra avoir le droit d'écrire sur les disques pour lesquels la variable 'Device' est renseignée. En général, il est astucieux d'ajouter deux autres lecteurs (qui n'existe pas pour Windows) : un disque pour les fichiers temporaires (le même que le répertoire /tmp de Linux) et le disque qui correspondra au répertoire maison de l'utilisateur :

```
[Drive F]
Path=/tmp
Type=hd
Label=Tmp Drive
Filesystem=win95 [Drive G]
Path=${HOME}
Type=network
Label=Home
Filesystem=win95
```

Voilà, il ne reste plus qu'à modifier la section [wine] de façon à ce que le disque temporaire soit pris en compte correctement :

```
[wine]
Windows=c:\windows
System=c:\windows\system
Temp=f:\
Path=c:\windows;c:\windows\system
# Profile=c:\windows\Profiles\Administrator
GraphicsDriver=x11drv
```

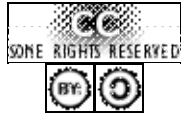
Si vous utilisez des profils sous Windows vous pouvez décommenter la ligne profile en la modifiant pour qu'elle corresponde à votre installation. Maintenant wine doit pouvoir fonctionner.

Si vous n'avez pas Windows

Wine permet même de faire fonctionner quelques programmes sans Windows. Mais, il faut toujours un répertoire C:\WINDOWS ainsi qu'un répertoire C:\WINDOWS\SYSTEM donc, tout ce que vous avez à changer c'est de créer ces répertoires, par exemple par :

Copyright

Copyright © 03/09/2000, Frédéric Bonnaud



*Ce document est publié sous licence Creative Commons
Attribution, Partage à l'identique 2.0 :*
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/>

Autres ressources

- WineHQ
- Winecentric